

BBO ゲームでの注意点

BBO トーナメントの参加登録は、トーナメントリストに掲載された時点で登録可能となります。開始時刻の2時間前から掲載されますので、その時間から参加登録をすることができます。

参加登録が済んだ後で、一度ログアウトしていても問題はありませんが、BBO のトーナメント**スタート時刻の10分前**くらいには、**再びログイン**してください。

開始時刻にペアの両方のユーザーがログインしていないと**トーナメントが始められません**。他の参加ユーザーを待たせてしまいますので、参加登録を済ませましたら開始時間**数分前には必ず BBO にログイン**してください。

(すこし席を離れていて画面の暗転などで接続が切れるなどの事態も考えられます。そうするとトーナメントの開始時刻を少し遅らせるなどの処置も致しますが、なるべく早く再ログインしてください。)

BBO ゲームでは、参加に際してペアを組むユーザー同士では、なるべくコンベンションカードを作成してください。

これは取り決めに説明する時、実際のブリッジテーブルでは口頭で直ぐに伝えられますが、BBO 上では取り決めの詳細を入力しなければなりません。慣れた人でも説明を入力するにはある程度時間が掛かってしまうので、制限時間内でプレイを終わらせる BBO トーナメントでは説明を求める機会をなるべく少なくする必要があります。

コンベンションカードを作っておけば、それを対戦相手が見ながらプレイできるので、簡単なコンベンションはアラートしたコールだけで相手側には分かてもらえることが多いです。

また、ペアの共通のコンベンションカードがなく、説明の間違いなどの問題があった場合は、ディレクターは S A Y C と呼ばれるアメリカのスタンダードシステムと判断して規則の適用を考慮場合があります。

また、ロボットとのペアでは GIB 2 / 1 というシステムを使用することになりますので、その点もご注意ください。

BBO トーナメント開始後には、**各プレイヤーの間での情報交換 (LINE などの SNS やメール、チャット)**などは**使わない**でください。ブリッジのテーブルと同じ状況です。オークションやプレイ中にハンドについて話をしたり、合図をしたりなどは、**ブリッジの規則違反**です。ただし、ラウンドのボードが全て終わった後でのテーブルでのチャットは問題になりません。

The screenshot shows the 'GENERAL APPROACH' settings in BBO. It includes sections for 'NOTRUMP OPENING BIDS', 'MAJOR OPENING', and 'MINOR OPENING'. Each section contains a list of bidding options with checkboxes for selection. For example, under 'NOTRUMP OPENING BIDS', there are options for 1NT, 2NT, 3NT, and 4NT, along with specific bidding ranges and responses. The 'MAJOR OPENING' section includes options for 1st/2nd and 3rd/4th bids, and 'RESPONSES' for Double Raise, After Overcall, and Conv. Raise. The 'MINOR OPENING' section includes options for 1st, 2nd, and 3rd bids, and 'RESPONSES' for Double Raise, After Overcall, and Forcing Raise.

BBO トーナメントでは、プレイしているラウンド毎に残り時間が表示されます。

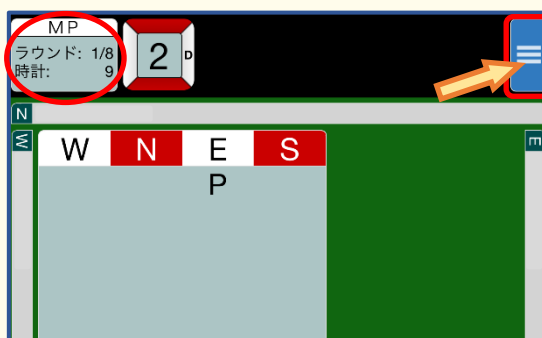
時計：に表示されている**数字が残り時間（分）**です。

遅いプレイや不意にオフラインになったりした場合、決められたボード数を制限時間内にプレイし終わらないこともあり得ます。

そのような事態が起こってしまったら、ディレクターを呼んでください。

ディレクターを呼ぶには、テーブル画面上の脇にある **☰** をおしてメニューを開きます。

その中の **[ディレクターを呼ぶ]** を押して担当しているディレクターユーザーを押してください。



またメニューの中に、ペアのコンベンションカードを見る **[NS CC]**、**[EW CC]** などもあります。

制限時間内に終わらずにプレイが途中で打ち切りになり、次のラウンドに進んでしまった場合は、ディレクターがプレイの経過具合からスコアを決定します。

このようなスコア調整は、通常のブリッジではほぼありえませんが、オンラインブリッジではどうしても発生してしまうことがあります。

また、制限時間前であっても、ある程度の残り時間がない状況でオークションが始まっていないボードがあった場合は、ディレクターがキャンセルボードとして処理し、Average スコア（誰かに問題があった場合は、Average より低いスコア）に調整することになります。

アラート忘れなど、不意にミスをしてしまうこともあります。

ビッドやパス、ダブル、プレイしたカードを **[やり直す]** はできませんから、**諦めてください**。パートナーに間違えたことを何らかの方法で伝えた場合は、**規則違反**となります。

アラートの押し忘れに気付いたら、オークション表の**自分のアラートすべきだったコール**を押します。

「**ご説明ください**○○」というウィンドウが開くので、その中の説明の箇所に簡単に「**Alert (またはアラート)**」と書いて **[OK]** を押せば、とりあえずは対戦相手にアラートが必要なコールだと伝わります。

その後で表示された新しいウィンドウの **[説明]** を押すと、また「**ご説明ください**

○○」のウィンドウに戻るので、今度は説明の箇所に詳しい取り決めを書けば、対戦相手だけに正しく取り決めを伝えられます。（パートナーには見えません）

テーブルでのチャットで間違いやアラート忘れを伝えるのは、パートナーにも間違えたことを何らかの方法で伝えたと判断されますので、**規則違反**になります。

